
RÈGLEMENT RACE

L'organisation peut envoyer la race dès 6 nœuds établis

Drapeau noir 10 min avant le départ

Drapeau orange 1 min avant le départ

Changement drapeau noir-orange durant 1 min

Départ : drapeau vert + corne de brume

Le drapeau noir peut être levé dès que 50% des riders inscrits sont dans la zone d'attente.

Les riders passent 2x la bouée au large (2 tours) (foil 3 tours) ligne de départ et arrivée voir plan race.

Les riders attendent sous le vent de la ligne de départ

Les riders au vent de la ligne de départ sont disqualifiés dès remplacement complet du drapeau noir par l'orange.

Le contournement de la bouée au large se fait en la laissant à gauche priorité tribord amur.

Facilitez les croisements en levant ou baissant votre aile.

RÈGLEMENT FREESTYLE

Début du heat drapeau vert

Heat de 45 minutes tout le monde en même temps

Drapeau orange 2 min avant la fin du heat, drapeau noir fin des heat

1 note devant chaque bateau des juge note finale moyenne des notes

Navigation interdite dans la zone de sécurité

Les riders envoient les tricks tribord devant le bateaux juge coté rive

Les riders envoient les tricks babord devant le bateau des juges coté Neuchatel.

RÈGLEMENT WAKE WINCH

4 runs par rider, 10 points par module, classement au total des points

Les riders attendent assis sur le start planche au pied.

Départ raté compte pour un run et le rider retourne au début de la queue.

Casque obligatoire / Ailleron interdit

RÈGLEMENT STAND UP PADDLE

Départ drapeau vert

Les riders attendent sous la ligne de départ

Contact, coup de rame interdit

Le Swisskite Club de Portalban

décline toute responsabilité en cas d'accident.

